

## INNOHAUR

INNOHAUR proiektua (ZL-2021/00177) I+G Enpresetarako Laguntza Programak finantzatu du, eta Eusko Jaurlaritzaren Garapen Ekonomiko, Jasangarritasun eta Ingurumen Sailak eta Europar Batasunak, Eskualdeen Garapenerako 2021-2027 Fondo Europarraren bidez (FEDER), konfinantzatu dute.

INNOHAUR proiektuaren helburua edukien sorrera- eta kontsumo-sistemaren gaineko Errealitate Birtual eta Areagotuan oinarritutako tresnak garatzea da, Haur Hezkuntzako ikasleei murgiltze-ikasketa online errazte aldera. Tresnaren programazioak eskola egikaritzearen aurreko ikasketa-ibilbideen definizioa automatikoki erraztuko du.

INNOHAUR industria-ikerketara proiektua da, bere jardura nagusiak Errealitate Birtual eta Areagotuan teknika eta ezagutza berriak sortzean baitautza eta hezkuntza-eremuan esperimentalki aplikatuko baitira, konkretuki Haur Hezkuntzan, bertan proiektuaren funtsezko berrikuntza zertuko da-eta.

Proiektua erakunde hauek osatutako partzuergoak aurkeztu du:

- **ARIZMENDI Ikastola Kooperatiba Elkarte**a, proiektuaren liderra eta osagarri teknologiko handiko proiektu pedagogikoen garapenean espezializatuko ikastola.
- **AXULAR LIZEOA Kooperatiba Elkarte**a, haurren eta nerabearen giza garapen integrala lortzeko helburua duen ikastola, guraso eta irakasleen lankidetzaz estuaz Euskal Herriko kulturaren barnean.
- **LASKORAIN IKASTOLA**, ikasleen ahalmen pertsonal, akademiko eta etorkizuneko gaitasun profesionalak garatzeko helburua duen ikastola, hazkunde eta ikaskuntza iraunkorraren aldeko konpromisoaren bidez.

## EZATECH

EZATECH proiektua (ZL-2021/00213) I+G Enpresetarako Laguntza Programak finantzatu du, eta Eusko Jaurlaritzaren Garapen Ekonomiko eta Azpiegituren Sailak eta Europar Batasunak, Eskualdeen Garapenerako 2021-2027 Fondo Europarraren bidez (FEDER), konfinantzatu dute.

EZATECH proiektuaren helburua Adimen Artifizialeko teknologietan oinarritutako sistema berritzailea diseinatu eta garatzea da, enpresa industrialetako pertsonen bizitza-zikloarekin lotutako Ezagutzaren Kudeaketaz arduratuko dena, langileak biltzetik hasiz, gaituz eta belaunaldi-ordezaketan amaituz.

Helburu nagusia 5 egileren elkarrekintzan datza: bere hezkuntza-ereduan teknologia erabiltzen erreferentziazko ikastetxe bat, AXULAR LIZEOA, proiektuan tresna hezkuntza-munduan balioztatzeke rola daukana, ALEJANDRO ALTUNA, S.A., sarrailetarako giltzak fabrikatzen dituen enpresa, tresna industria-munduan balioztatzeke rola daukana, eta ELKARMEDIA, software eta aplikazioen garapenean eta web-diseinuan elkarte aditua denez, EZATECH proiektuan proposatutako tresna eta teknologia garatuko duena.

Horiez gain, proiektuan Zientzia, Teknologia eta Berrikuntzaren Euskal Sareko bi eragile daude. ISEA Kooperatiba Elkarteak artearen egoeraren elaborazioan, teknologia-jagoletzaren garapenean eta ustiapen-planean parte hartuko du. MONDRAGON GOI ESKOLA POLITEKNIKOA, Jose M<sup>a</sup> Arizmendiarrera Kooperatiba Elkarteak, hezkuntzaren industria-munduko Ezagutzaren Kudeaketaren beharren analisiaz arduratuko da, baita proba pilotuen garapenean ebaluazio- eta balioztatze-metodoaren definizioaz ere.

---

## INNOHAUR

El Proyecto INNOHAUR (ZL-2021/00177) ha sido financiado por el Programa de Ayudas de Apoyo a la I+D Empresarial HAZITEK, actuación cofinanciada por el Departamento de Desarrollo Económico, Sostenibilidad y Medioambiente del Gobierno Vasco y la Unión Europea a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional 2021-2027 (FEDER).

INNOHAUR tiene por objetivo el desarrollo de herramientas basadas en Realidad Virtual y Realidad Aumentada sobre un sistema de creación y consumo de contenidos para facilitar el aprendizaje inmersivo en modalidad online del alumnado de educación infantil. Además, la herramienta estará programada para facilitar la definición de itinerarios de aprendizaje previa a la ejecución de la clase de manera automatizada.

INNOHAUR es un proyecto de Investigación Industrial, dado que sus actividades principales consisten en la generación de nuevas técnicas y conocimientos en materia de Realidad Virtual y Aumentada y su aplicación de forma experimental en el ámbito educativo, más concretamente en Educación Infantil, factor sobre el que radica la innovación básica abordada en el proyecto.

El proyecto ha sido presentado por un consorcio compuesto por las siguientes entidades:

- **ARIZMENDI Ikastola Sociedad Cooperativa**, en calidad de entidad líder del proyecto y como ikastola especializada en el desarrollo de proyectos pedagógicos innovadores de alto componente tecnológico.
- **AXULAR LIZEOA Sociedad Cooperativa**, como ikastola cuyo objetivo consiste en promover el desarrollo integral del niño y del adolescente mediante una estrecha colaboración de padres y profesores y en el ámbito de la cultura vasca.
- **LASKORAIN IKASTOLA**, como ikastola cuya misión radica en el desarrollo de las capacidades personales, académicas y profesionales del futuro de sus alumnos-as, mediante el compromiso de crecimiento y aprendizaje continuo.

## EZATECH

El Proyecto EZATECH (ZL-2021/00213) ha sido financiado por el Programa de Ayudas de Apoyo a la I+D Empresarial HAZITEK, actuación cofinanciada por el Departamento de

Desarrollo Económico e Infraestructuras del Gobierno Vasco y la Unión Europea a través del Fondo Europeo de Desarrollo Regional 2021-2027 (FEDER).

El objetivo del proyecto EZATECH es diseñar y desarrollar un innovador sistema basado en tecnologías de Inteligencia Artificial para la Gestión del Conocimiento asociado al ciclo de vida de las personas en las empresas industriales (que abarca el reclutamiento, capacitación y relevo generacional).

Este objetivo central, engloba la interacción entre 5 actores: un centro educativo referente en la utilización de la tecnología como parte de su modelo educativo, AXULAR LIZEOA, en el Proyecto con el rol de validador en el mundo educativo de la herramienta, ALEJANDRO ALTUNA, S.A., empresa centrada en la fabricación de llaves para cerraduras, en el rol de validador de la herramienta en el mundo industrial, y ELKARMEDIA, sociedad experta en desarrollo de software, aplicaciones y diseño web, como desarrolladores de la herramienta y tecnología propuesta en el proyecto EZATECH. Adicionalmente, se cuenta con la colaboración de dos agentes pertenecientes a la Red Vasca de Ciencia, Tecnología e Innovación (RVCTI). En primer lugar, ISEA Sociedad Cooperativa que participará en la elaboración del estado del arte, el desarrollo de la vigilancia tecnológica y la elaboración del plan de explotación. En segundo lugar, MONDRAGON GOI ESKOLA POLITEKNIKOA Jose M<sup>a</sup> Arizmendiarrreta Sociedad Cooperativa para el análisis de las necesidades en Gestión del Conocimiento en el ámbito educativo e industrial, así como en la definición del método de validación y evaluación del desarrollo de las pruebas piloto.